1. 关于盒模型描述正确的是 （ ）
2. IE合模型中：盒子总宽度 = 左右margin + 左右border + width;
3. 标准盒模型中：盒子总宽度 = 左右margin + 左右border + width;
4. 标准盒模型中：盒子总宽度 = 左右margin + 左右border + 左右padding + width;
5. IE盒模型中：盒子总宽度 = width;
6. 请选出你认为以下HTML中说法不正确的选项（ ）

<p>&nbsp;&nbsp;百度一下，你就知道<br />来这里开始你的新的旅程吧。<div>加油！！</div></p>

A .代码中不应该出现&nbsp;应该使用样式来设置；

1. p标签中可以包含任何标签；
2. p是段落，如需要换行，直接使用p标签，不需要在p标签中使用br
3. p标签中不可以添加div这种块级元素标签；
4. <meta/>

<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0, viewport-fit=cover">

以下说法错误的是（ ）

1. initial-scale表示的是初始缩放比例;
2. minimum-scale表示允许用户缩放到的最小比例
3. user-scalable: no 表示用户可以手动缩放
4. width=device-width表示网页宽度为设备屏幕宽度;
5. 下面哪2个对象的关系可以适用于面向对象里面的“继承”关系？ （ ）
6. 车 vs 车轮
7. 车 vs 丰田车
8. 自行车 vs 摩托车
9. 玩具车 vs 丰田车
10. 下列描述中，不属于面向对象思想主要特征的是（ ）
11. 多态性
12. 跨平台性
13. 继承性
14. 封装性
15. 以下标签用于在html中构建复选框的是 （ ）
16. <input type="radio"/>
17. <input type="button"/>
18. <input type="checkbox"/>
19. <input type="text"/>
20. 以下语句中可以正常运行的是 （ ）
21. var 7Work = true;
22. var hard# = true;
23. var for = true;
24. var $$Yourself = true;

1. 执行下列语句后，变量num3的值为 （ ）

var num1 = 1;

var num2 = 2;

var num3 = num1++ + num2;

1. 3
2. 4
3. 5
4. NaN
5. 根据如下变量，下列表达式中返回值为true的是 （ ）

var a = 1;

var b = [];

var c = '';

var d = true;

1. (a || b) === true

B. (b && c) === true

C. (c && d) === true

D. (d || a) === true

1. 下列表达式中结果为true的是 （ ）
2. /^a[xyz]\d\*/.test('^axd')
3. /^a[xyz]\d\*/.test('^axyz')
4. /^a[xyz]\d\*/.test('ax')
5. /^a[xyz]\d\*/.test('axyz123')
6. 表达式 Math.ceil(-0.5) + Math.round(-0.5) - Math.floor(-0.5) + Math.abs(0.5) 的值为（ ）
7. -1.5
8. -0.5
9. 0.5
10. 1.5

12.执行下列语句后，a.length的值为 （ ）

var a = [];

a.push(1, 2);  
a.shift(3, 4);  
a.concat([5, 6]);  
a.splice(0, 1, 2);

A: 1

B: 2

C: 3

D: 4

拓展题：

如何提升页面加载速度，并简述原理：

<https://blog.csdn.net/Gjc_csdn/article/details/80538702> 参考答案